

Driftsplanlegging, ajourføring og miljørapporter i



Brukerveiledning

Innhold

Generelt	2
Planlegge drift	4
Kartfest livsløpstrær	4
Registrering av flerbrukselementer	5
Kartfesting av velteplass og snuplass	6
Tegne inn driftsveg (Utkjøringsveg)	7
Tegne inn driftsområdet	8
Legge inn egenskaper for drifta	9
Skrive ut miljørapport	11
Ta ut georeferert bilde til hogstmaskin.....	12
Ajourføre / oppdatere bestand	13
Legge inn nye opplysninger i nytt bestand	14
Bruke sporlogg/shapefil fra hogstmaskin som grunnlag for inntegning av bestand nytt bestand.....	15
Lagre prosjekt.....	15
Hente fram igjen lagret prosjekt	16
Ordliste.....	17

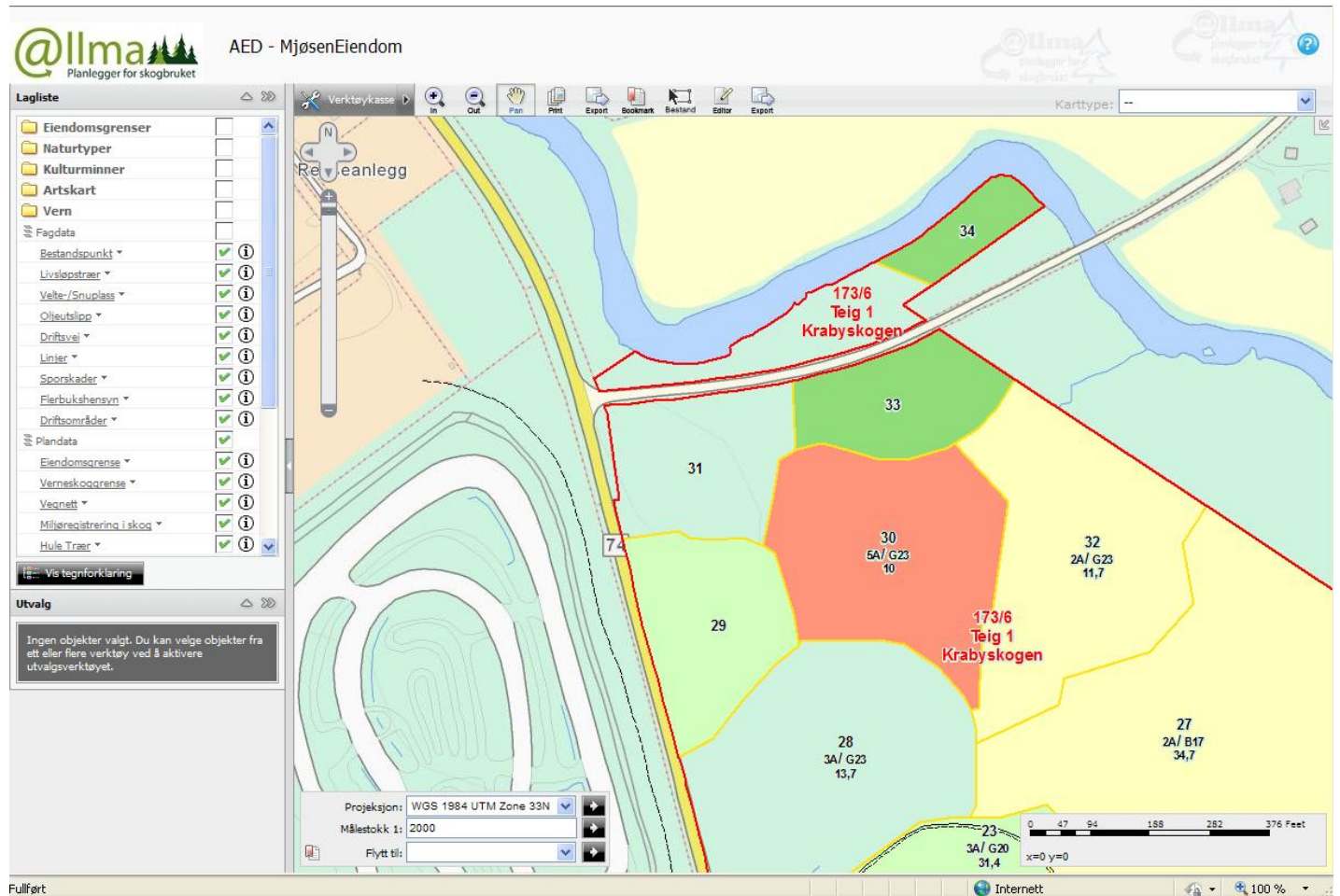
Allma Eiendom eies av Allskog, Mjøsen Skog og AT Skog.



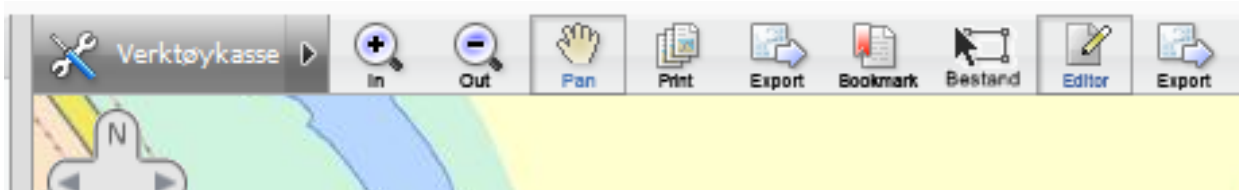
Generelt

Denne veiledning omhandler planlegging av skogsdrifter/tiltak i skogen og ajourføring av skogdata. Før du begynner med denne anbefaler vi at du gjør det godt kjent med basisfunksjonene i Allma. Råd og tips for generell funksjonalitet i Allma Eiendom finner du i "Allma Eiendom Brukerveiledning".

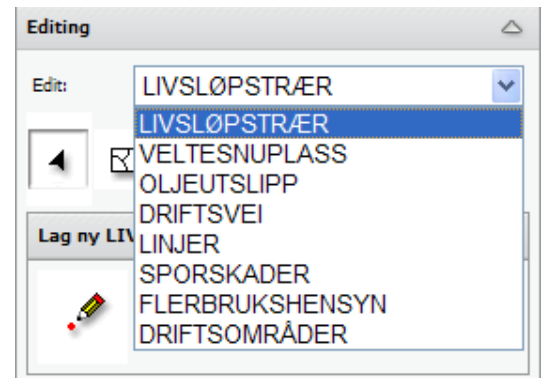
Zoom deg ned til det området du skal korrigere/planlegge i. Bruk gjerne så stor målestokk som mulig. Målestokk 1:2.000 kan være passe på mindre eiendommer, mens på større eiendommer kan du bruke opp til målestokk 1: 8.000. For nøyaktighetens skyld, bruk så stor målestokk som mulig!



Når du har zoomet deg ned til bestandet du skal arbeide med, klikk på "editor" knappen som ligger til høyre når du står i hovedmenyen "Verktøykasse", eller har valgt "Hjem".



Editor-funksjonen kommer så opp på kartet. Denne kan du lukke og åpne etter behov ved å klikke på trekantsymbolet til høyre oppe på den grå rammen. Editoren har tema som vist til høyre.



For hvert tema du velger (Livsløpstrær, Veltesnuplass osv) har du følgende valg (hvert av valgene kan du minimere/maksimere ved å klikke på trekantsymbolet til høyre på den grå rammen):

Velg i kartet elementer du har tegnet for å endre egenskaper eller slette.

Deselekt elementer (fjern markering) du har tegnet..

Vis knekkpunkt: gir mulighet for å endre figuren ved å klikke på og dra i knekkpunktene

Lag ny: her tegner du nytt punkt/område.

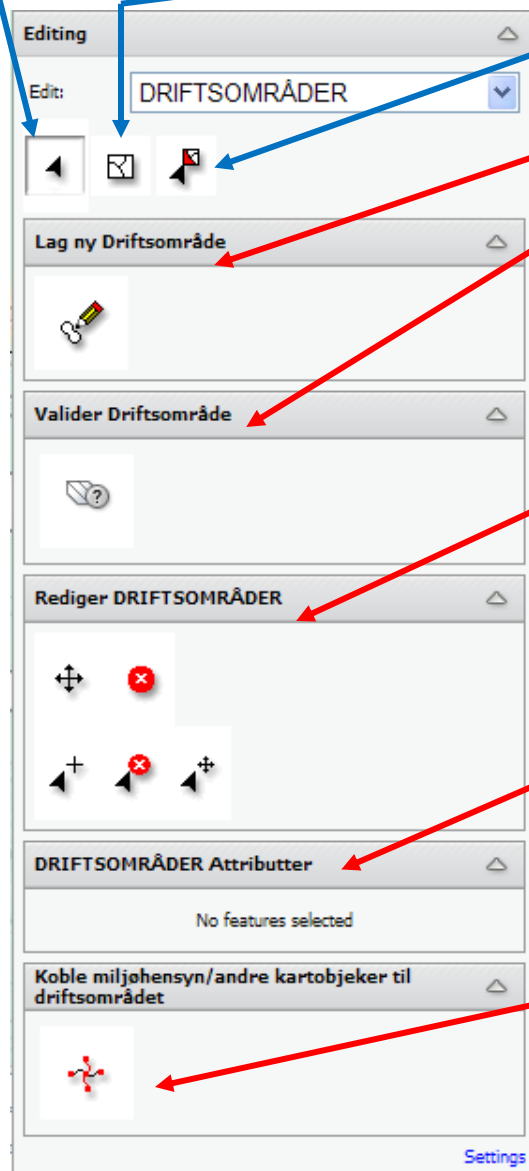
Valider driftsområdet: Denne er en tvungen sjekk på at du ikke har tegnet inn på naboeiendommer, og er et viktig for å hindre at hogstmaskiner som går på GPS hogger på naboen!

Rediger: her kan du flytte punktet/område ved å holde fast med venstre museklikk og dra rundt på kartet, slipp museknapp ved riktig posisjon. Her kan du også slette punkter og områder.

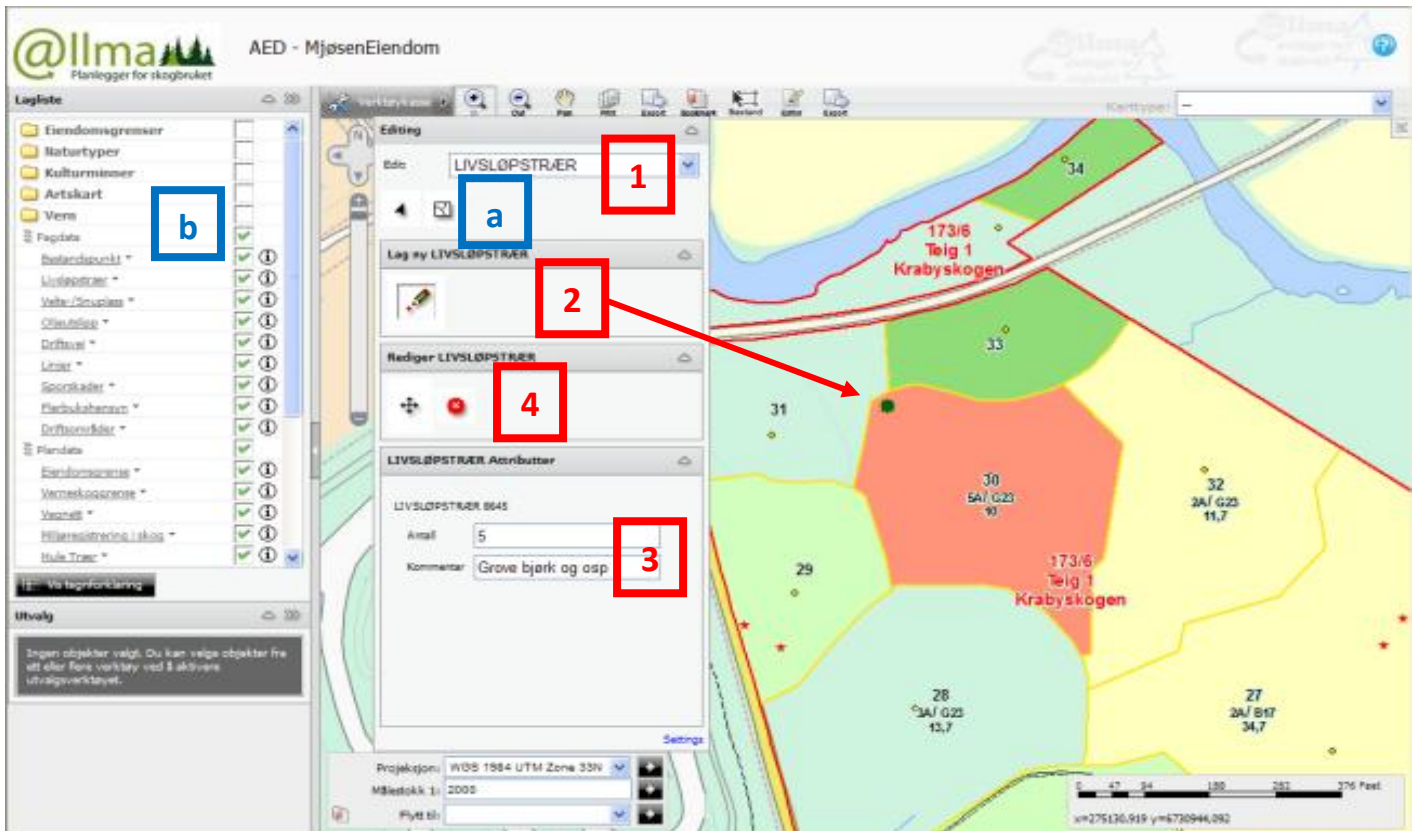
Attributter: Her legger du inn ønskede egenskaper.

I temaet Driftsområder har du i tillegg to andre valg:




Koble miljøhensyn/andre kartobj.....: Her kobles dine registreringer opp mot miljørapport som du skriver ut til entreprenør før hogst.



Planlegge drift



Kartfest livsløpstrær

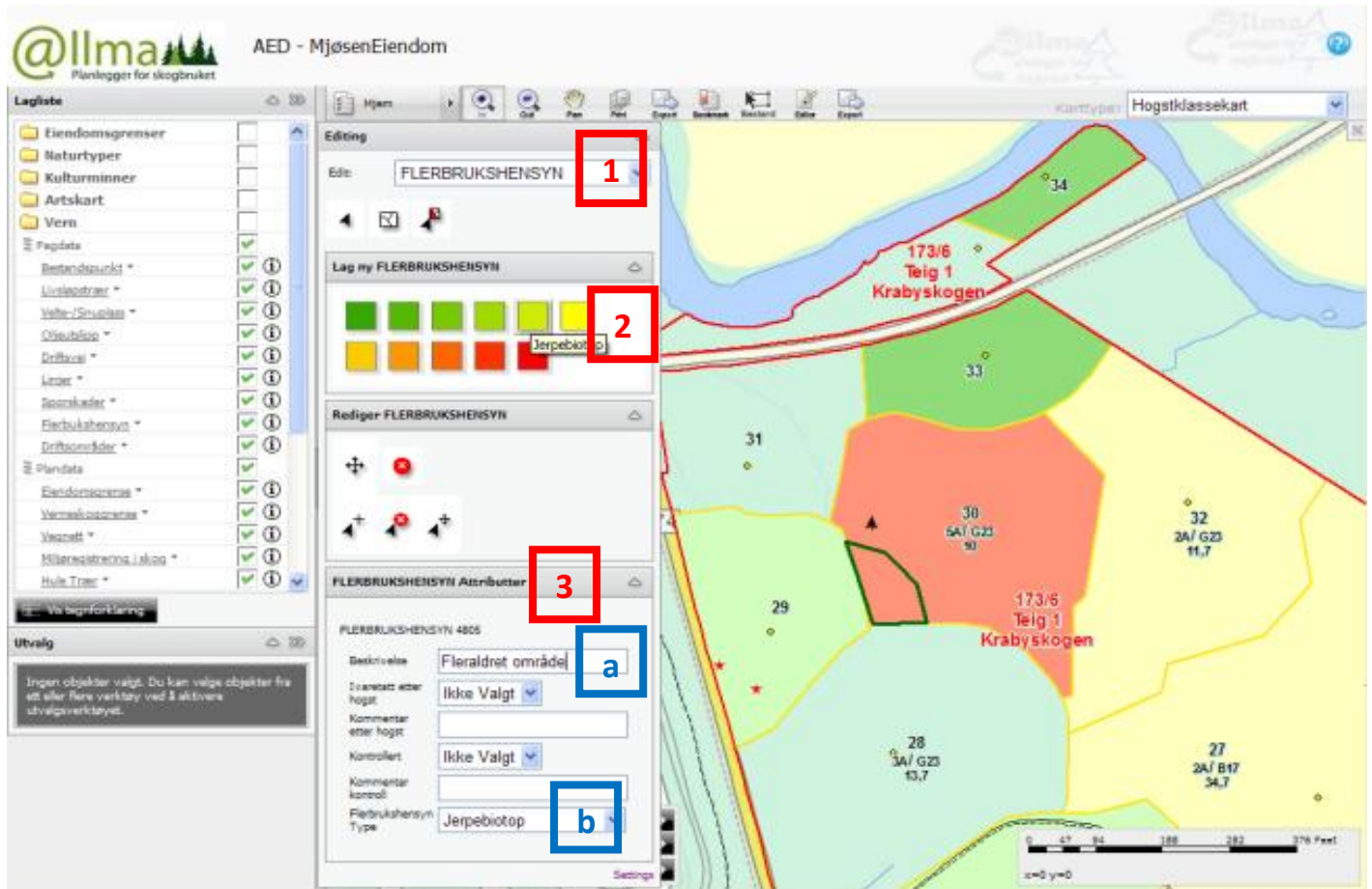
(1) Velg livsløpstrær i editoren. **(2)** Klikk på symbolet for lag ny Livsløpstrær og klikk på riktig sted i kartet. Du har nå markert lokaliteten for livsløpstrærne, og kan **(3)** legge inn egenskapene for evighetstrærne i Attributter. Livsløpstrærne vises som et grønt punkt så lenge punktet er markert. Klikker du på **(a)** fjerner du markeringen av punktet og symbolet for evighetstrær kommer fram på kartet. Dersom du senere vil tilbake å endre egenskaper for dette punktet: klikk en gang på symbolet for "Velg i kartet" , og deretter gå til attributter for å endre egenskapene. Dersom du vil **(4)** flytte punktet; marker punktet og klikk deretter "Move feature (s)" , klikk og hold med venstre musetast på punktet i kartet, dra så punktet til ny posisjon og slipp. Dersom du vil slette punktet: sørg for at punktet er markert i kartet: klikk så på "Delete feature (s)" 


Før du går videre:

Du har nå registrert et nytt objekt i kartet og er klar for å registrere videre for eksempel eventuelle flerbrukselementer. Merk: det spiller ingen rolle hvilke av temaene du registrere først og sist, men ofte vil det kanskje være naturlig å starte med driftsområdet, for senere å legge på flerbrukselementer, evighetstrær, velteplass, utkjøringsveg osv.

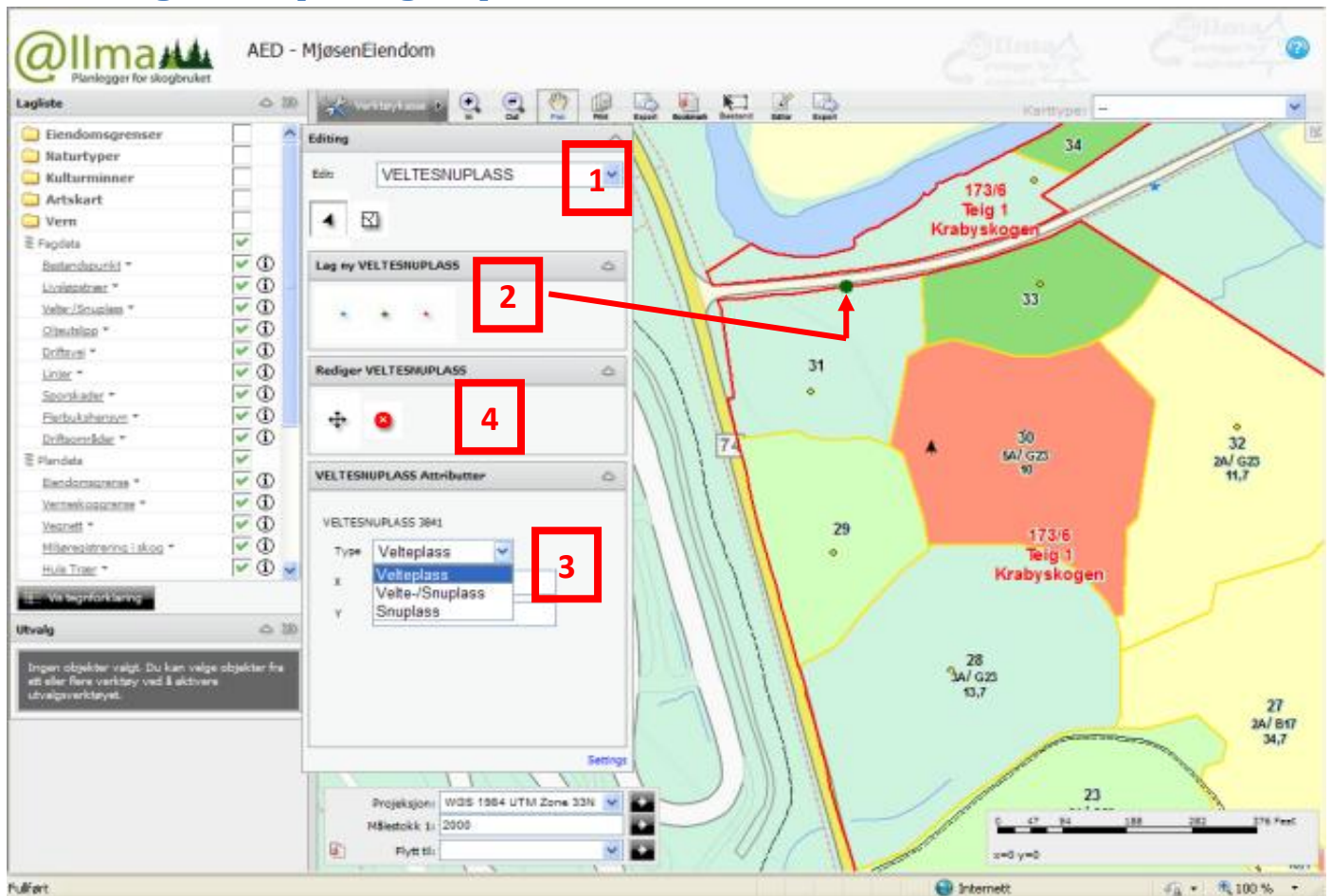
Du kan når som helst avslutte økta og logge deg ut av Allma Eiendom, for senere å logge deg på og fortsette planleggingen. Når du logger deg inn igjen, påse at det er haket av på "Fagdata" i margin til venstre **(b)**, dine registreringer slås av og på her. Alle dine data lagres etter hvert som du arbeider, det finnes ikke og er ikke nødvendig å trykke på noen lagre-knapp.

Registrering av flerbrukselementer






(1) Velg FLERBRUKSHENSYN i editoren. I Lag ny FLERBRUKSHENSYN (2) finner du de forskjellige elementene du kan registrere. Forklaring kommer opp ved å peke på de forskjellige symbolene. Velg riktig flerbrukselement med ett klikk, gå til kartet og tegn et område. Området former du ved å klikke gjentatte ganger samtidig som du fører markøren rundt området du skal tegne. Når du har kommet rundt, dobbeltklikker du med venstre museknapp og figuren er ferdig tegnet. Dersom du er misfornøyd med figuren og vil tegne på nytt: Slett figuren direkte ved å klikke på  under Rediger FLERBRUKSHENSYN. Tegn så på nytt. Når du har tegnet den ferdige figuren legger du inn egenskapene under FLERBRUKSHENSYN Attributter (3). Skriv inn utfyllende tekst om du vil i "Beskrivelse" (a) og velg riktig flerbrukshensyn ved først å klikke på nedtrekkspilen (b), klikk deretter på riktig Flerbrukselement.

Kartfesting av velteplass og sнопlass

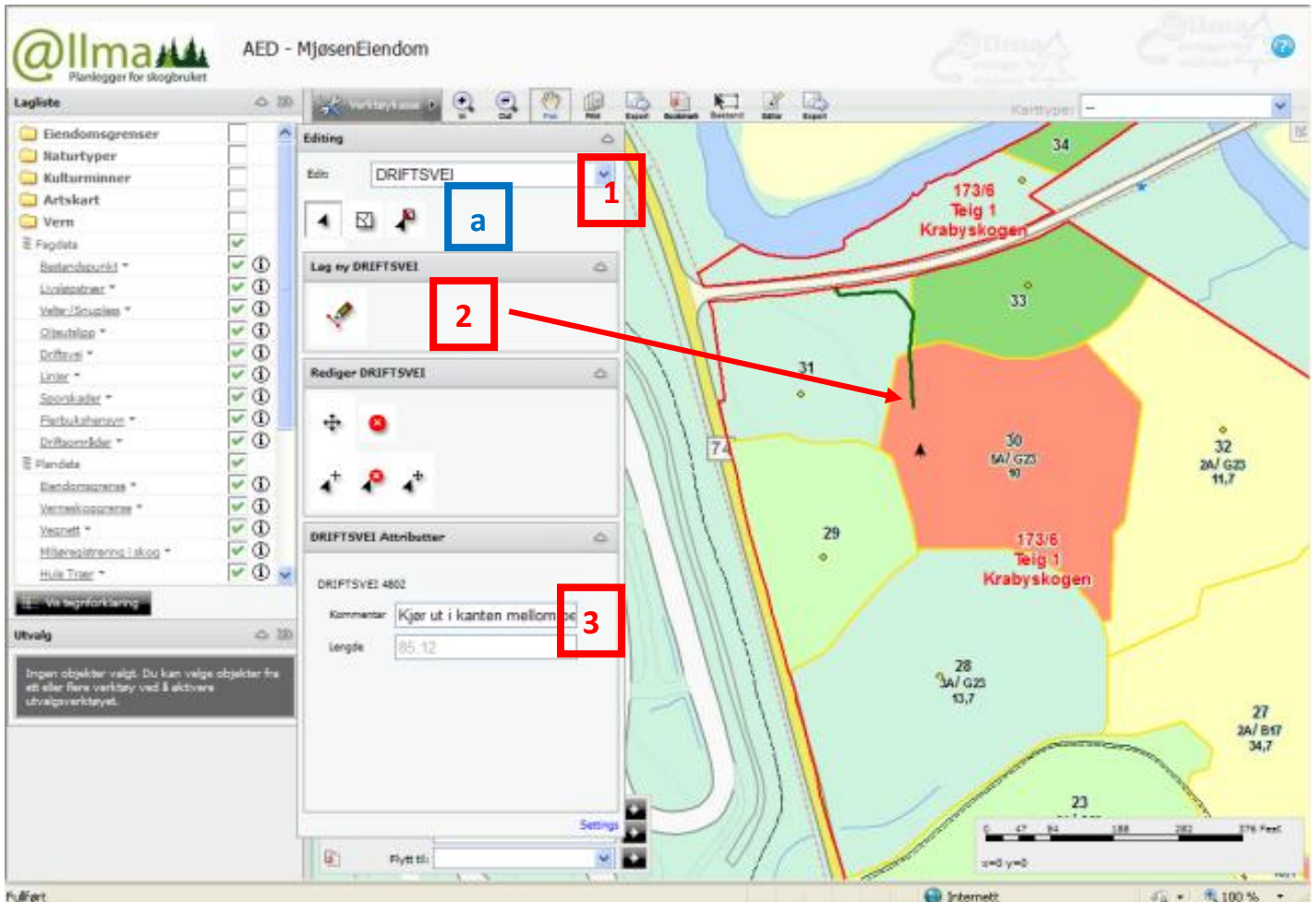


(1) Velg VELTESNUPLASS i editoren. I Lag ny VELTESNUPLASS (2) ser du de forskjellige symbolene: Blå stjerne for Snoplass (for tømmerbil), rød stjerne for velteplass og grønn stjerne for velte og snoplass på samme sted. Klikk først på ett av symbolene og deretter på riktig sted i kartet. I VELTEPLASS attributter (3) må du også velge riktig egenskap for punktet.


Dersom du bommet med punktet kan du slette det direkte ved å klikke på  under "Rediger VELTESNUPLASS".


Dersom du vil (4) flytte punktet; marker punktet ved først å klikke "Velg i kartet"  og klikk deretter "Move feature(s)" ; klikk og hold med venstre musetast på punktet i kartet, dra så punktet til ny posisjon og slipp.


Tegne inn driftsveg (Utkjøringsveg)



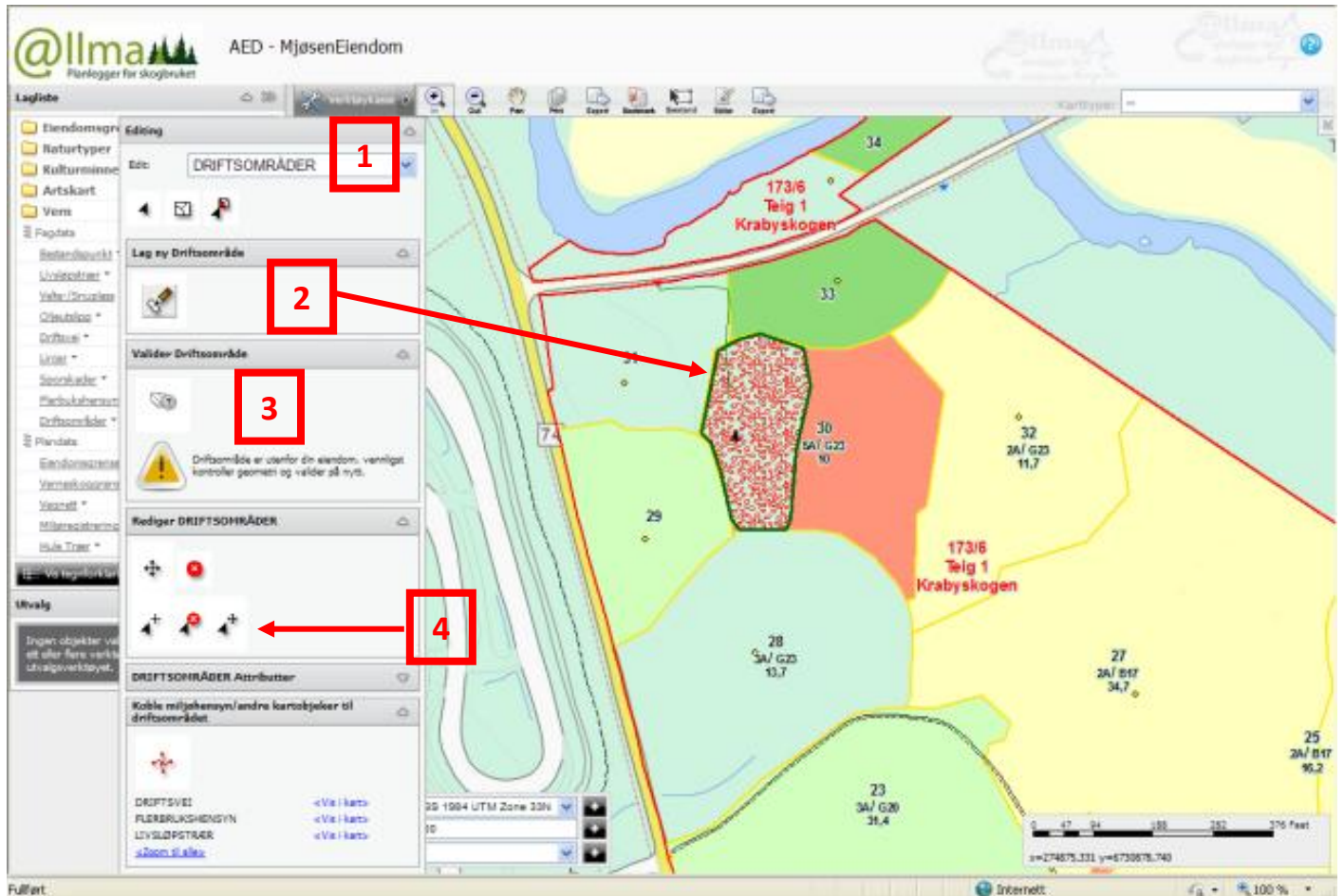
Driftsvegen kan også gjerne tegnes inn etter at du har tegnet inn driftsområdet (se bak).






(1) Velg DRIFTSVEI i editoren. Klikk på blyantsymbolet  i "Lag ny DRIFTSVEI" **(2)**, og tegne vegen i kartet med gjentatte venstre museklikk samtidig som du flytter markøren langs planlagt utkjøringsveg i kartet. I "DRIFTSVEI attributter" **(3)** kan du eventuelt legge inn kommentarer til utkjøringsvegen. I "Lengde" ser du også nå lengden på utkjøringsvegen, som er viktig for fastsetting av driftspris.

Dersom du ble misfornøyd med vegen du tegnet, kan du slette den direkte ved å klikke  under Rediger DRIFTSVEI.

Du kan også "finpusse" på vegen du tegnet ved å legge til, slette eller flytte knekkpunktene (Vertex) i linja du tegnet. Klikk da først på  **(a)**. Knekkpunktene i veglinja du tegnet vises da som små grønne firkanter.

Tegne inn driftsområdet

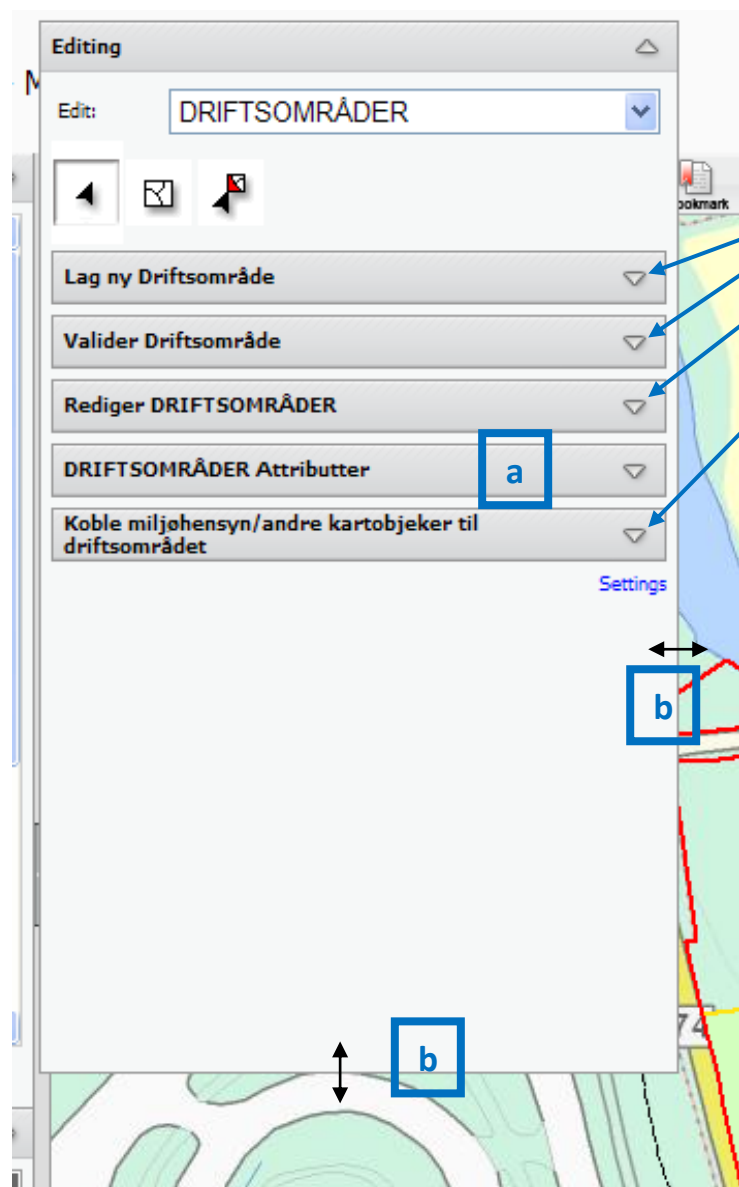


(1) Velg DRIFTSOMRÅDER i editoren. Klikk på blyantsymbolet  i "Lag ny Driftsområde", og (2) begynn å tegne driftsområdet i kartet. Tegn ved å føre markøren rundt i kartet samtidig som du klikker på venstre musetast. Når du har kommet rundt avslutter du med å dobbeltklikke raskt på venstre musetast. Merk: Du kan tegne langs bestandsgrensa eller du kan tegne tvers over bestandet. Men ligger bestandet ved eiendomsgrensa; pass på å tegne innenfor, men så nært som mulig. Dersom du berører eller krysser grensa nekter programmet å godta figuren, når du senere skal validere figuren. Ved meldingen "Inntegnet polygon er ikke gyldig"; prøv å tegne på nytt. Når figuren er godtatt etter dobbeltklikk kommer figuren opp med rød skravur. (3) Du må nå klikke på . Dette er en sjekk på at du ikke har tegnet inn på naboeiendommer, og er viktig for å hindre at hogstmaskiner som går på GPS hogger på naboen! Hvis figuren blir "godkjent" forsvinner symbolet  i boksen Valider Driftsområde. Dersom du er misfornøyd med figuren kan du slette figuren ved å klikke på  i boksen for "Rediger DRIFTSOMRÅDER". Du kan også flytte figuren ved først å klikke på  for deretter å klikke og holde med venstre musetast. Dra så figuren til ønsket sted. Du kan også finpusse figuren ved å bruke valgene i (4), dvs slette, flytte eller legge til knekkpunkt. Ofte er det like raskt å slette figuren for deretter å tegne nytt. Men du vil etter hvert komme på tilfeller der du har lagt inn mye informasjon i figuren og vil måtte endre figuren (eks plutselig stopp i furuleveranse, hvor du

har furuholt i bestandet). Da er det raskere å endre figuren framfor å tegne nytt å legge inn alle opplysningene på nytt.

Legge inn egenskaper for drifta

Når du er fornøyd med figuren er du klar til å begynne med opplysninger om drifta i "DRIFTSOMRÅDER Attributter". Her kan du nå legge inn driftsoppdraget til entreprenør dvs kontraktsnummer, leverandørnummer, hogstform/skogskjøtsel osv, som til slutt danner grunnlaget for miljørapport til entreprenør.



Tips: Feltene i DRIFTSOMRÅDER Attributter er mange og tar mye plass på skjermen. Når du skal legge inn egenskapene her; minimer først de andre feltene ved å klikke på nedtrekkspilene.

Deretter kan det lønne seg å øke størrelsen på Editoren (**b**). Hold markøren akkurat i kanten (i riktig posisjon dukker det opp en svart dobbeltpil som vist til venstre) av editoren og dra den større ved å klikke og holde med venstre musetast, dra så boksen til ønsket størrelse.

Klikk så på Driftsområder Attributter (**a**).

De forskjellige feltene i Driftsområder Attributter:

DRIFTSOMRÅDER 10886	
Kommune	0528
Hovednummer	05280017300060000
Fornavn	PÅL PETTER
Etternavn	SUNDBY
Teig	1
Bestand	29

De første feltene er grunnlagsinformasjon som du ikke skal endre. Dersom du gjør endringer her "mister" du driftsområdet og må begynne forfra!

Driftsområder attributter forts.

Disse feltene fyller du ut i forbindelse med driftsplanleggingen. Gule punkter ● fylles inn før drift. Blå punkter ● fylles inn etter drift (se returnert miljørapport fra entreprenør etter drift, dette er dokumentasjon i forhold til tømmerkjøpernes miljøsertifisering- mest for skogbruksleder).

●	KontraktsNr	<input type="text"/>	←	Her kan du legge inn nummeret på virkeskontrakten du har inngått med tømmerkjøper (10 siffer).
●	LeverandørNr	<input type="text"/>	←	Ditt tømmerleverandørnummer (5 siffer).
	ArealDaa	<input type="text" value="3,06"/>		
●	MiS reg området	<input type="text" value="Nei"/>	←	Er din kommune/området ditt miljøregistrert (de aller fleste Ja i dag).
●	MiS reg eiendom	<input type="text" value="Nei"/>	←	Er din eiendom miljøregistrert?
●	BVO	<input type="text" value="Ja"/>	←	Er det miljøfigur/nøkkelbiotop i bestandet (NB gjelder ikke flerbruk)? Se i kartet: Eventuelle figurer vises når det er haket av for <i>Miljøregistrering i skog</i> under <i>Plandata</i> i marginen til venstre for kartet.
●	Meldeplikt	<input type="text" value="Nei"/>	←	
●	Miljødata konsultert	<input type="text" value="Nei"/>	←	
●	Viltkart konsultert	<input type="text" value="Nei"/>	←	
	Status	<input type="text" value="Forslag driftsområde"/>	←	Ligger bestandet over vernskoggrensa? (Hvis Ja: skjema for melding om hogst i vernskog, ta kontakt med skogbrukssjef i kommunen).
●	Drifttype	<input type="text" value="Flatehogst"/>	←	Naturbase, artskart.
●	Flatehogst utført	<input type="text" value="0"/>	←	Kommunens viltkart.
●	Småflatehogst utført	<input type="text" value="0"/>	←	Her definerer du status for bestandet. Når du nå planlegger en drift velger du <i>Planlagt drift</i> . Når drifta er ferdig og du legger inn opplysninger fra entreprenør, skifter du status til <i>Drift avsluttet/klar til oppdatering av bestandsdata</i> .
●	Frørestillingshogst utført	<input type="text" value="0"/>	←	
●	Skjermstillingshogst utført	<input type="text" value="0"/>	←	
●	Fjellskoghogst utført	<input type="text" value="0"/>	←	
●	Plukkhogst utført	<input type="text" value="0"/>	←	
●	Tynningshogst utført	<input type="text" value="0"/>	←	
●	Avfallshåndtering korrekt	<input type="text" value="Ikke Valgt"/>	←	Hva slags behandling ble utført i drifta? Angi prosent av arealet.
●	Avfallshåndtering kommentar	<input type="text"/>	←	Avfallshåndtering i henhold til standard? Hvis nei kommenter her.
●	Forklaring/avgikk	<input type="text"/>	←	Her kan du fylle inn kommentarer, forklaring til avvik etc. (Bruk denne flittig!)

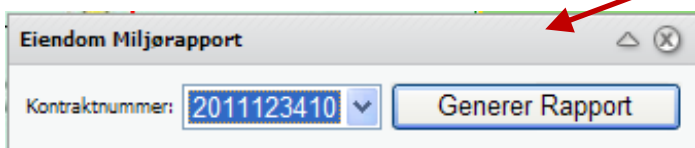
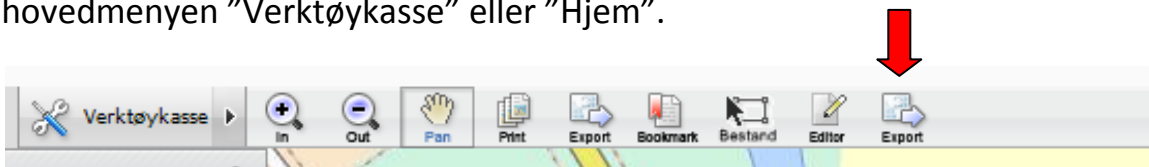
Merk: Når du fyller inn opplysninger i hvert av feltene lagres data samtidig. Tabellen vil da sprette opp igjen til starten og du må skrolle nedover til neste trinn hver gang.

Skrive ut miljørapport

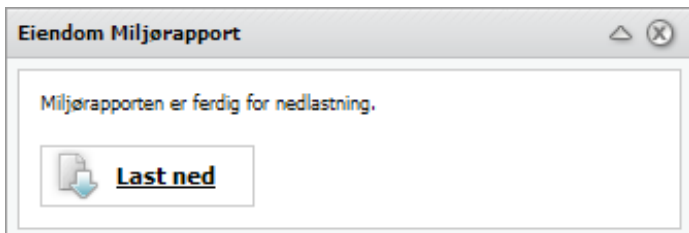


Du er nå klar til å skrive ut miljørapport som også kan fungere som arbeidsordre til entreprenør. Minimer først editoren ved å klikke på trekantsymbolet opp til høyre på editoren.

Velg så "Eksport" som ligger til høyre oppe på menyvalgene. Denne finner du enten i hovedmenyen "Verktøykasse" eller "Hjem".



Velg riktig kontraktsnummer og klikk Generer Rapport.



Miljørapporten blir nå laget som en pdf-fil som du kan laste ned. Denne er tilgjengelig bare en kort stund, så klikk ganske raskt på Last ned.



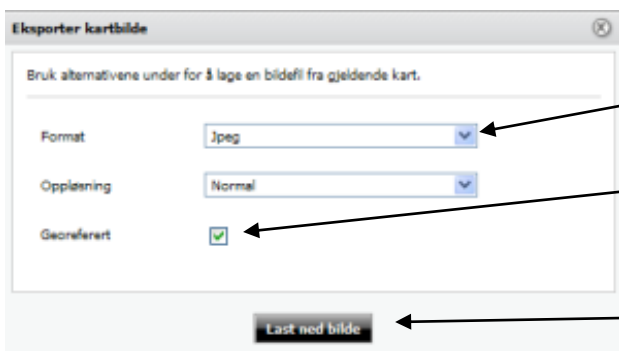
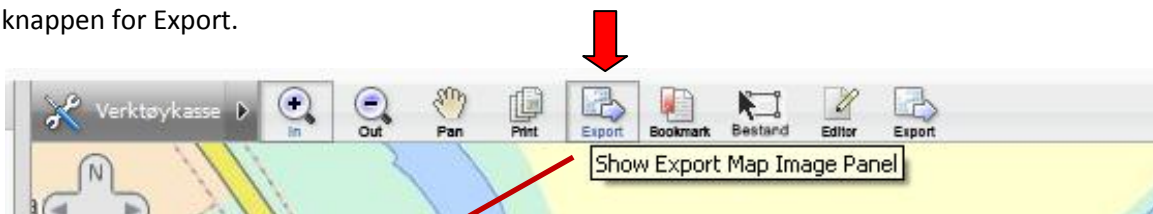
Du får så spørsmål om å åpne, eller lagre miljørapporten. Klikker du åpne må du huske på å lagre en kopi før du lukker.

Eller du kan klikke på Lagre for å lagre på PC. Åpne siden dokumentet via filbehandler (Utforsker) eller via eks Adobe Reader.

Ta ut georeferert bilde til hogstmaskin

Du kan videre ta ut et georeferert bilde som hogstmaskinen kan kjøre etter (de fleste maskiner har denne type utstyr i dag).

Som deg inn til området du har planlagt drift i. I hovedmenyen "Verktøykasse" eller "Hjem" klikk så på den venstre knappen for Export.



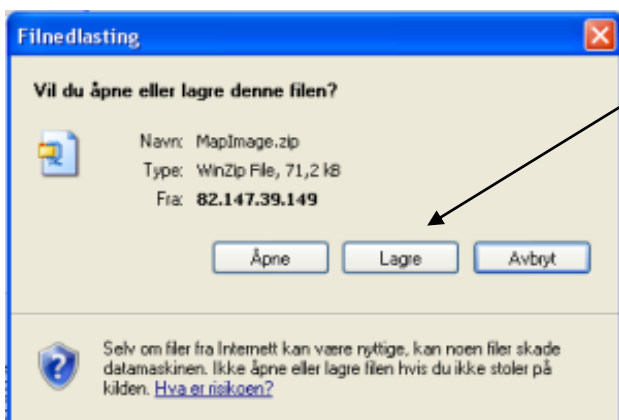
Velg filtype. Jpeg brukes mest.

Klikk for å markere for georeferert bilde. Dette gjør hogstmaskina i stand til å laste inn på skjermen i maskina og kjøre etter driftsområdet du har planlagt.

Klikk for å laste ned bilde.



Klikk igjen for å laste ned bildefil.



Velg Lagre for å lagre filene på PC, som du senere sender på e-post til entreprenør. Et georeferert bilde er egentlig tre forskjellige filer som ligger pakket i en ZIP-fil. Alle tre må følge med videre til entreprenør.

Tips: Lag deg eget filmappesystem for filer og bilder samt miljørapporter du eksporterer fra Allma Eiendom. Bruk filbehandler -programmet på din pc.

Ajourføre / oppdatere bestand

Dersom drifta har gått som planlagt og det er hogd slik du planla figuren (som foregående sider) kan du bare endre status på bestandet fra "Planlagt Drift" til "Drift avsluttet/klar til oppdatering av bestandsdata" (1), altså uten å endre utformingen av figuren (bestandet). Bestandet er nå klar til nye opplysninger om eventuell kubikkmasse, treantall etc. Kanskje må du ut i skogen for å gjøre registreringer, eller entreprenør har gjort registreringer som du kan benytte.

Status "Drift avsluttet/klar til oppdatering av bestandsdata" endrer ikke bestandet i Allma Eiendom. Først når du har valgt "Oppdatert i bestandsdata" blir bestandet oppdatert (innen 90 dager).

Opplysningene som skal inn for å oppdatere bestandet ser du på neste side.

The screenshot shows the Allma AED - Mjøsen Eiendom software interface. The left sidebar contains a 'Lagliste' (Layer List) with categories like 'Eiendomsgr', 'Naturtyper', 'Kulturminne', 'Artskart', and 'Vern'. The main editing window is titled 'DRIFTSOMRÅDER' and shows a dropdown menu for 'Status' with the option 'Drift avsluttet/klar til oppdatering av bestandsdata' highlighted and marked with a red box containing the number '1'. The right side of the interface displays a topographic map of a forest area with various management zones and plots, including 'Teig 1 Krabyskogen' and 'Teig 1 Krabyskogen'. A scale bar and coordinate information are visible at the bottom of the map.

Legge inn nye opplysninger i nytt bestand

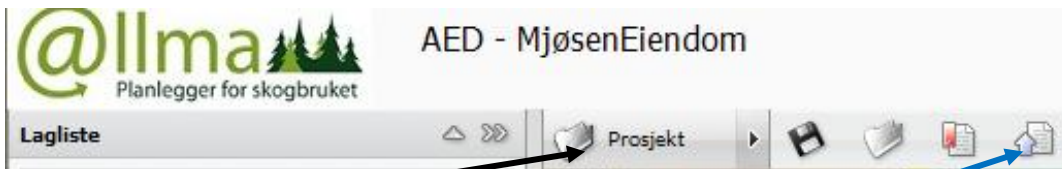
I nedre del av "DRIFTSOMRÅDER Attributter" legger du inn opplysninger om det nye bestandet:

Markslag	<input type="text" value="Ikke Valgt"/>	←	Angi bonitet (H40). Kan være aktuelt å endre fra original takst dersom deler av et bestand er avvirket (ofte bonitetsvariasjon innen et bestand)	
Hogstklasse	<input type="text" value="Ikke Valgt"/>	←	Her angir du hogstklasse(1-5)/tetthetsklasse (A-B) i det nye bestandet.	
Alder	<input type="text"/>	←	Vurder og angi alder i det nye bestandet. (For eksempel høgtynning i fleraldret bestand kan gi lavere alder i det nye bestandet).	
Antall plantet trær/daa	<input type="text"/>	←	Angi antall trær pr daa i nyplantinger.	
Høyde Bar	<input type="text"/>	}	←	Gjennomsnittshøyde i hogstklasse II (eks aktuelt ved ungskogpleie). I metersklasser adskilt for bar og lauv.
Høyde Lauv	<input type="text"/>			
Treantall etter regulering	<input type="text"/>	←	Gjennomsnittlig treantall/daa bar og lauv til sammen. NB etter tenkt inngrep, selv om antallet pr i dag kan være høyere (har du planer om (ny) ungskogpleie for eksempel 5 år fram i tid, noter dette i kommentarfeltet nederst).	
Grunnflate	<input type="text"/>	←	Ny grunnflate måles med relaskop (m ² /ha) og danner sammen med gjennomsnittlig middelhøyde (i meter) grunnlaget for oppdatert bestandsvolum (beregnes i Allma).	
Høyde	<input type="text"/>	←		
Vol per dekar	<input type="text"/>	}	←	Her kan du i stedet for Grunnflate og Høyde angi direkte antall m ³ pr daa eller totalt for hele bestandet (mest aktuelt i forb. med frørestillinger, eller gjenstående holt).
Vol total	<input type="text"/>			
Treslag 1	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="Ikke Valgt"/>	}	←	Her angir du treslagsfordelingen av stående kubikkmasse. Velg først treslag (1) og skriv deretter inn andel i prosent for hvert treslag (2).
Pros Treslag 1	<input type="text" value="2"/>			
Treslag 2	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="Ikke Valgt"/>			
Pros Treslag 2	<input type="text" value="2"/>			
Treslag 3	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="Ikke Valgt"/>			
Pros Treslag 3	<input type="text" value="2"/>			
Kommentar	<input type="text"/>	←	Her kan du gi utfyllede kommentarer til bestandet. Bruk denne flittig! Når du oppdaterer et bestand har du gjerne en formening om neste tiltak, for eksempel ettersyn/kontroll 5 år fram i tid etter nyplanting. Gi kommentar på dette her, planen blir da oppdatert med nye behandlingsforslag.	

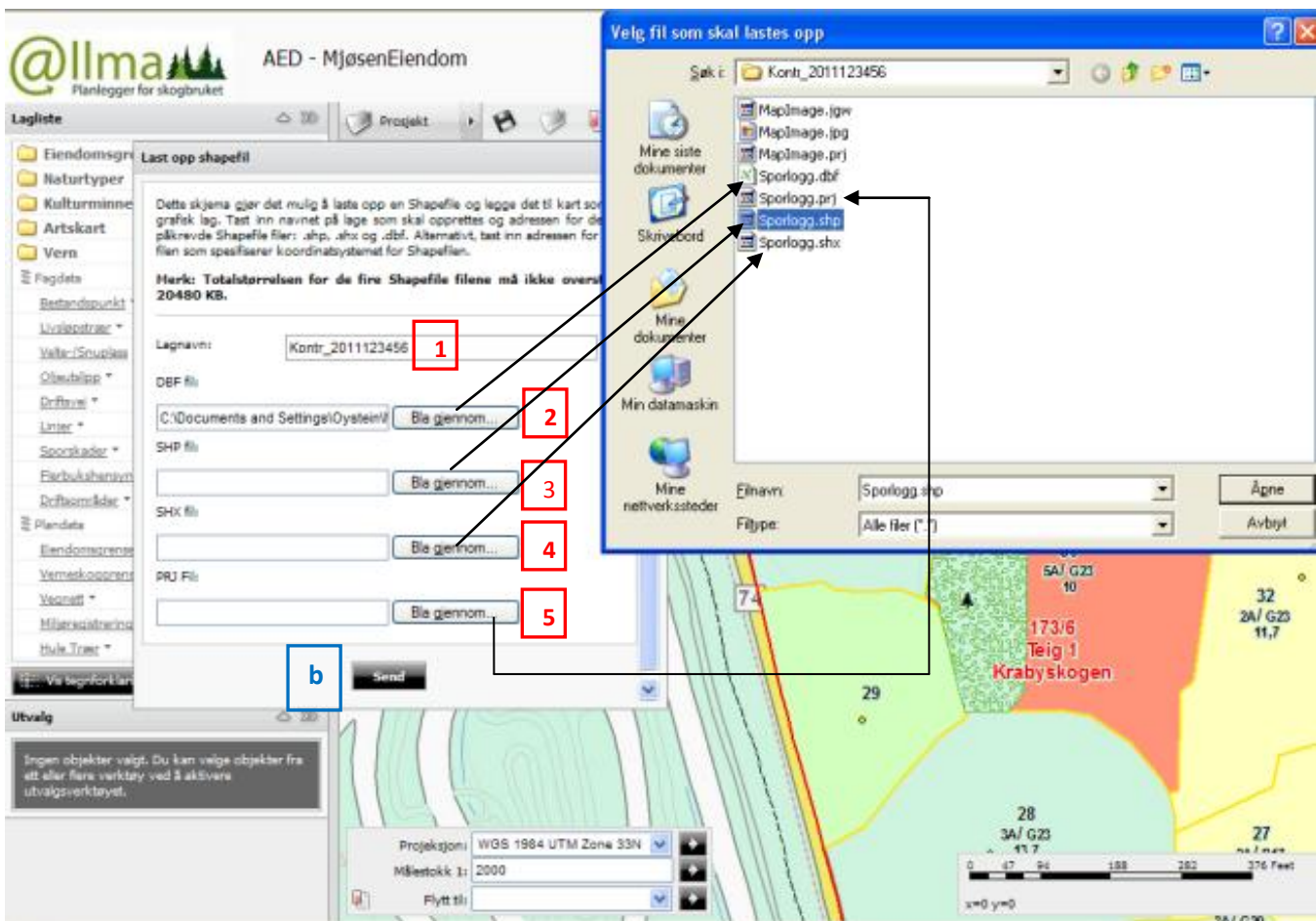
Bruke sporlogg/shapefil fra hogstmaskin som grunnlag for inntegning av bestand nytt bestand

Lagre prosjekt

Du kan bruke sporlogg fra hogstmaskin eventuelle andre shapefiler som støtte ved inntegning av nye bestand. Lagre først på din PC shapefilen det gjelder. NB en Shapefil består av flere filer, som alle må lagres på samme sted for å kunne tas i bruk.



Velg Prosjekt i menyvalgene og klikk på "Last opp Shapefil". Du får så opp dialogboksen "Last opp shapefil".

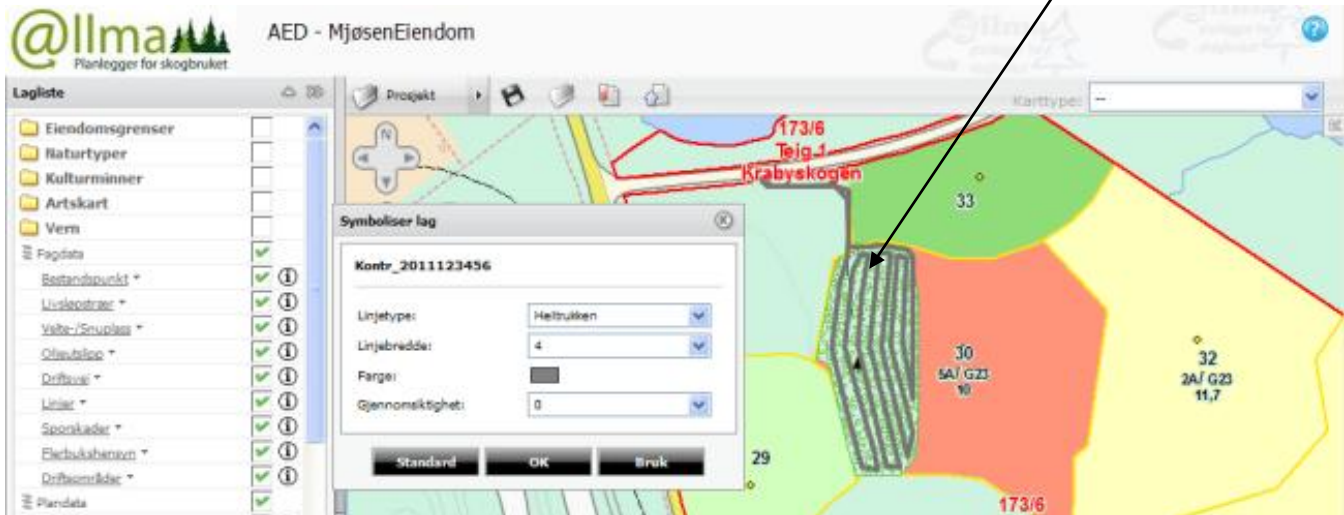


(1) Lag et navn på drifta, for eksempel kontraktsnummer. (2) Klikk så på **Bla gjennom...** og finn igjen dbf-filen på din PC. (3) Klikk **Bla gjennom...** og finn igjen shp-filen. (4) Klikk **Bla gjennom...** og finn igjen shx-filen. (5) Klikk så **Bla gjennom...** og finn igjen prj-filen.

Klikk til slutt på Send (a).

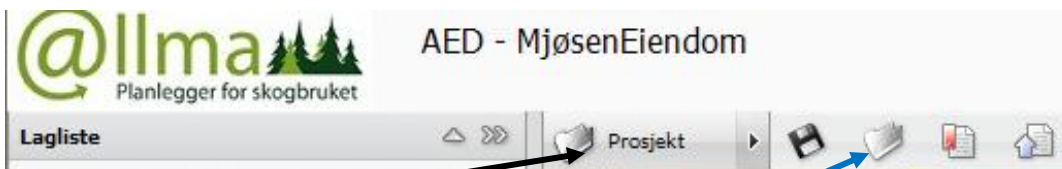
Du får nå opp sporloggen fra maskina som en grå strek i bestandet. Samtidig dukker dialogboksen "Symboliser lag" opp. Her kan du endre hvordan sporloggen vises i kartet.

Dersom drifta har blitt endret av en eller annen grunn underveis kan du nå justere driftsområdet for oppdatering etter sporloggen fra maskina. Eller du kan tegne nytt bestand ut fra sporloggen uten å gå via driftsplanlegging på forhånd.



Hente fram igjen lagret prosjekt

Sporloggen er nå lagret som et prosjekt i Allma du kan hente opp igjen senere:



Velg Prosjekt igjen i menyvalgene og klikk på "Åpne prosjekt". Du får så opp denne dialogboksen:



Klikk på Browse Server Prosjekt.

Du får så opp en liste, finn igjen og klikk en gang på riktig prosjekt (samme som du lagret da du ga navn til Last opp Shapefil-se foregående side, i dette tilfelle Kontr_2011123456). Klikk deretter Åpne og kartet flytter automatisk til dette bestandet med maskinloggen synlig på kartet.

Ordliste

Attributter	Egenskapstabell som hører til bestandet/driftsområdet
bestandsvolum	Kubikkmassen i bestandet.
bonitet	Markas evne til å produsere trevirke, angis med H40.
Browse Server Prosjekt	Klikk på denne for å finne fram tidligere opplastet shapefil (for eksempel fra Hogstmaskin)
dbf-fil	En av 4 adskilte filer som til sammen utgjør en shapefil.
Delete feature	Slett objekt i kartet.
Deselekter elementer	Fjern markeringen av objekt(er) i kartet.
dialogboks	Boks med forskjellig valg du må/kan gjøre ved forskjellige oppgaver i Allma
Editor	Redigeringsfunksjon
georeferert	Bilder med kartreferanse, bildet følger geografisk plassering.
H40	Gjeldende boniteringssystem i dagens skogbruk. Angir skogens høyde ved brysthøydealder 1,3 meter over bakken. Eks bonitet 14 = treet er 14 meter når treet er 40 år målt i stokken 1,3 meter over bakken.
Hogstklasse (hkl)	Aldersklasse. Hkl I= Uforynget mark. Hkl II=Ungskog. Hkl III Tynningsskog Hkl IV Eldre produksjonsskog. Hkl V Hogstmoden skog
høgtynning	Tynning hvor man fortrinnsvis tar ut de største/eldste trærne.
metersklasser	Gjennomsnittlig høyde i ungskog angitt i klasser med 1- meters intervall. Høydeklasse 1 er trær fra 0,5 til 1,5 meter. Høydeklasse 2 er trær fra 1,5 til 2,5 meter osv.
middelhøyde	Gjennomsnittlig trehøyde i hkl III-V.
minimer	Forminsk
Move feature	Flytt objekt i kartet.
<i>polygon</i>	Figur/objekt i kartet som utgjør en flate. Kan redigeres ved å slette/flytte/legge til knekkpunkt (vertex)
prj-fil	En av 4 adskilte filer som til sammen utgjør en shapefil.
relaskop	Redskap for å måle grunnflatesum i m ² /ha.
shapefil	Filformat som brukes til å stedfeste informasjon i et kart.
shp-fil	En av 4 adskilte filer som til sammen utgjør en shapefil.
shx-fil	En av 4 adskilte filer som til sammen utgjør en shapefil.
sporlogg	punkt- eller linjefil i shape-format, som gjør det mulig å se hvor man har beveget seg i terrenget. Kan lages ved å bruke håndholdt GPS-utstyr eller fastmontert i for eksempel hogstmaskin.
tetthetsklasse	Grovinndeling av skogens tetthet. A= tilfredstillende tetthet. B= glissent, ikke tilfredsstillende tetthet.
validere	Godkjenne
Vertex	Samme som knekkpunkt. Knekkpunkt lages hver gang du klikker med venstre musetast når du tegner linjer eller figurer (polygon) i kartet.
ZIP-fil	Pakket fil som tar mindre dataplass enn upakkede. Data som lastes ned fra Allma Eiendom er som regel pakket. Får da benevnelsen ZIP. Må pakkes ut for å kunne brukes. WIN_ZIP er et mye brukt program for å pakke ut slike filer.
Knekkpunkt	Vertex. Lages hver gang du klikker med venstre musetast når du tegner linjer eller figurer (polygon) i kartet.