

Kampoppsett
DRAGONS CUP G-11
4. og 5. mars 2006

Spilleplan A

(Forutsetter G-15 kamp lørdag og istrening for A-laget søndag formiddag)

Det er påmeldt 16 lag. Disse er inndelt i 4 grupper:

Gruppe A: Sparta VIF Storhamar Gul LSI	Gruppe B: Siddis Stjernen Manglerud Star Grüner
Gruppe C: Ski Storhamar Blå Frisk Asker Viking	Gruppe D: Bergen Furuset TIK Nes

Kampprogram lørdag 4. mars:

Hamar OL-amfi		Storhamar ishall	
Gr. klokke	Lag	Gr. klokke	lag
C 0730	Storhamar Blå – Viking	B 0800	Siddis – Grüner
A 0830	Storhamar Gul – LSI	D 0900	TIK - Nes
A 0930	VIF – Sparta	B 1000	MS – Stjernen
C 1030	Ski – Frisk Asker	D1100	Bergen - Furuset
B 1200	MS – Siddis	A 1230	VIF – LSI
D 1400	Bergen – TIK	C 1330	Ski – Storhamar Blå
B 1500	Grüner – Stjernen	A 1430	Storhamar Gul - Sparta
		C 1530	Viking – Frisk Asker
		D 1700	Bergen - Nes
A 1830	VIF – Storhamar Gul	B 1800	MS – Grüner
D 1930	Nes – Furuset	A 1900	LSI - Sparta
C 2030	Ski – Viking	C 2000	Storhamar Blå – Frisk Asker
D 2130	TIK – Furuset	B 2100	Siddis - Stjernen

Gruppespillet lørdag danner grunnlag for kampprogrammet søndag.

Kampprogram søndag 5. mars:

Hamar OL-amfi		Storhamar ishall	
Kampnr - klokke	Gruppe – plassering innledende	Kampnr - klokke	Gruppe – plassering innledende
13-0800	A4 - B4	14-00730	C4 - D4
15-0900	B3 - C3	16-0830	A3 - D3
		17-0930	A2 - D 2
		18-1030	B2 - C2
19-1200	A1 - C1	20-1130	B1 - D1
21-1300	Vinner 13 – Vinner 14	22-1230	Taper 13 – Taper 14
23-1400	Vinner 15 – Vinner 16	24-1330	Taper 15 – Taper 16
25-1500	Vinner 17 – Vinner 18	26-1430	Taper 17 – Taper 18
27-1600	Vinner 19 – Vinner 20	28-1530	Taper 19 – Taper 20

Bestemmelser under turneringen

- Lagene deles i 4 puljer. Det spilles innledende kamper etter seriesystem.
- Alle lag i spiller mot hverandre i gruppen. Rekkefølgen i gruppespillet bestemmer hvilke kamper laget skal spille dag 2 (hvert lag får totalt 5 kamper i turneringen).
- Alle kamper spilles etter prinsippet intervaller på 1'30" for obligatoriske spillerbytter.
- Spilletid pr. periode er 13'30". Det spilles to perioder.
- Maks tid er 50' for hver kamp – vanningspause 10'.
- Lagene består av minimum to femmere og 1 målvakt. Under ingen omstendigheter skal en spiller kunne spille to på hverandre følgende bytter, med mindre skader medfører at laget har færre enn 10 utespillere.
- Utvisningstiden er satt til 1'. Ved bytte av femmer i utvisningstiden skal en spiller fra ny femmer settes i utvisningsboksen for resten av utvisningsperioden.
- Det er ikke tillatt å erstatte målvakten med utespiller annet enn under en eventuell avventende utvisning.
- Ved avblåsning for spillebytter skjer dropp i den sone der pucken befant seg ved avblåsningen.
- Alle spillere som deltar mottar lik premiering.
- Ved likhet i drakt må bortelaget skifte drakt farge.

Plasseringsspillet

- Ved poenglikhet etter innledende kamper avgjøres rekkefølgen etter følgende regler:
 1. Innbyrdes oppgjør
 2. Målforskjell (ved poenglikhet mellom flere lag settes det opp egen tabell for innbyrdes oppgjør)
 3. Flest scorede mål
 4. Loddrekning

Ved uavgjort resultat i "finalerundene" vinner det lag som scoret det siste målet i ordinær tid. Ved resultat 0 – 0 etter full tid avgjøres resultatet ved loddrekning.

Sportslig ansvarlig: Turneringsansvarlig